أول برنامج لك في لغة الجافا ...

اولا دعونا نقوم بأنشاء كلاس جديدة و لتكن بإسم n1
إفتح الكلاس لتكتب الكود التالي

```
public class n1
{       public void wrmsg(String msg)
             { System.out.println(msg); }

        public static void main()
        {
           n1 prt = new n1();
            prt.wrmsg("Test To Write Text ...");
        }
}
```

ماذا يعني الكود السابق ؟؟
أول سطر هو تعريف الكلاس و طبعاً كلمة public تعني أنه يمكن أن تستخدم ما بداخل هذه الكلاس في أماكن أخرى أي داخل كلاسات أخرى أو وراثتها أو غيره مما سوف نشرحه في المستقبل القريب إن شاء الله .
أما كلمة كلاس فهي كلمة محجوزة و ما يأتي بعدها هو إسم الكلاس "n1 " هو إسم الكلاس ثم نفتح قوس البداية و نعرف بداخله (طريقة أو ميثود او دالة) أو الإسم الذي تريد أن تطلقه عليها و المهم انها تعتبر مثل الدالة في لغة السي و تختلف تسميتها بين المبرمجين .
في هذه الحاجة عرفت الدالة على أنها public أي يمكن أن نستخدمها من خارج الكلاس أو داخلها .و لأن الدالة لا ترجع أي قيمة فكان من الواجب علي أن أكتب كلمة void ثم يأتي إسم الدالة و لقد سميتها wrmsg و أقصد بهذا الإسم " إكتب مسج " ثم فتحت الأقواس () لاحظ انه في حالة أن الدالة لا تستقبل منك أي قيم فإجعل ما بين الأقواس فارغ و لكن في هذه الحالة أريد أن أرسل لهذه الدالة سلسلة و أريد منها أن تطبعها ، فعرفت متغيير من نوع سلسلة حرفية و سميته msg و هذا المتغير سوف تخزن فيه القيمة المرسلة من المكان الذي نستدعي فيه الدالة كما سوف ترون بعد قليل .
ثم قمت بكتابة سطر الطباعة System.out.println(msg);
و هو يطبع محتويات المتغيير msg التي سوف ترسل من مكان الإستدعاء

لاحظ انه يمكنك إستخدام هذه الدالة للطباعة مباشرةً بدون إستخدام الدوال ولكن فقط للإختصار بدلاً من ان تكتب هذا السطر الطويل سوف نختصرها لتصبح في جملة صغيره

ثم دخلت في تعريف الدالة الرئيسية للبرنامج

```
public static void main()
```

و الآن سوف أشرح شيء ربما لم يخطر ببالك من قبل إذا لم تكن تعرف البرمجة الشيئية .
لاحظ هذا السطر

```
n1 prt = new n1();
```

في بداية السطر كتبت إسم الكلاس اللتي تحتوي بداخلها الدالة الخاصة بالطباعة التي قمنا بإنشائها و التي نحن بداخلها الآن و إسمها n1

و كأنني أريد أن أعرف متغير من نوعها كما كنا نفعل مع int x;
(بحث أن int نوع المتغير و x هي المتغيير الذي سوف يعرف من نوع int)
ثم قمت بكتابة prt = new n1()
بمعنى إجعل prt نسخة جديدة من n1() و كما تلاحضون ان n1 هي إسم الكلاس
الأن أصبح لدينا prt يحتوي كل مكتويات الكلاس ولكن الآن كيف يمكن أن نصل للدالة داخل الكلاس و نرسل لها جملة لكي تقوم بطباعتها ؟؟

```
prt.wrmsg("Test To Write Text ...");
```

لاحظ أنني كتبت prt و هي التي عرفناها من نوع الكلاس
ثم النقطة لتعني شيء بداخل هذه الكلاس و المقصود به إسم الدالة
ثم كتبت النص المراد طباعته و الذي سوف يرسل للدالة و يخزن في المتغيير msg الذي تقوم الدالة بطباعته ...

Ahmed.alrefaie@Yahoo.com